

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**филиал федерального государственного бюджетного образовательного  
учреждения высшего образования  
«Мурманский арктический государственный университет»  
в г. Апатиты  
(филиал МАГУ в г. Апатиты)**



УТВЕРЖДАЮ

Директор филиала МАГУ в г. Апатиты

О.М. Островская

28 февраля 2019 г.

СОГЛАСОВАНО

Заведующий кафедрой ИиВТ

С.Ю. Яковлев

« 28 » февраля 2019 г.

СОГЛАСОВАНО

Юрисконсульт филиала

М.А. Мизюлина

« 28 » февраля 2019 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о XI Командном чемпионате по веб-дизайну среди обучающихся Мурманской области**

г. Апатиты  
2019 г.

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регулирует вопросы, связанные с организацией и проведением XI Командного чемпионата по веб-дизайну среди обучающихся Мурманской области (далее – Чемпионат).

1.2. Организатором Чемпионата выступает кафедра информатики и вычислительной техники филиала МАГУ в г. Апатиты.

1.3. Официальный информационный ресурс Чемпионата расположен в социальной сети «ВКонтакте» (<https://vk.com/maguapatity>) Анонсы, информация о ходе и результатах Конкурса также размещается на официальном сайте филиала МАГУ в г. Апатиты (<https://www.arcticsu.ru>).

## 2. Цели и задачи Чемпионата

2.1. Пропаганда веб-дизайна как средства интеллектуального досуга и творческого развития среди молодого поколения жителей Кольского края.

2.2. Развитие творческого интереса в области информационных и компьютерных технологий.

2.3. Закрепление участниками навыков работы с интернет-технологиями и компьютерной графикой.

2.4. Поиск новых форм воспитательной работы с молодежью, привлечение к активным формам организации досуга.

2.5. Выявление творчески одаренных обучающихся.

2.6. Установление неформальных связей между обучающимися, проявляющими интерес к информационным технологиям.

2.7. Распространение и популяризация положительного опыта использования интернет-технологий в учебном процессе.

## 3. Руководство Чемпионата

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Чемпионата осуществляет Организационный комитет в следующем составе:

3.1.1. Сагидова М.Л. – преподаватель кафедры информатики и вычислительной техники филиала МАГУ в г. Апатиты;

3.1.2. Тоичкин Н.А.- преподаватель кафедры информатики и вычислительной техники филиала МАГУ в г. Апатиты;

3.1.3. Федоров А.М.- преподаватель кафедры информатики и вычислительной техники филиала МАГУ в г. Апатиты.

3.2. Определение состава участников, решение вопросов рекламы, обеспечение помещения для проведения очного этапа, техническая и организационная помощь чемпионата возлагается на Оргкомитет.

3.3. Контроль выполнения претендентами условий участия в Чемпионате возлагается на Организационный комитет.

3.4. Экспертный совет Чемпионата формируется из числа лиц, соответствующих профессиональной направленности Чемпионата, а также лиц, осуществляющих деятельность, не связанную с информационными системами и технологиями.

## 4. Требования к участникам и порядок проведения Чемпионата

4.1. В Чемпионате могут принять участие обучающиеся общеобразовательных учебных заведений Мурманской области, а также студенты средних профессиональных учебных заведений Мурманской области.

4.2. Чемпионат проводится в два этапа:

- Первый - заочный (отборочный) этап.
- Второй - очный этап.

4.3. Для участия в Чемпионате необходимо подать заявку на участие в

установленной форме (Приложение 1) до 8 апреля 2019 г. по адресу электронной почты: [sagidova@arcticsu.ru](mailto:sagidova@arcticsu.ru).

4.4. Для участия на первом (заочном) этапе Чемпионата команды должны представить на рассмотрение Оргкомитету веб-сайты, разработанные участниками команды. На первый этап Чемпионата команда может представить как специально созданный для участия в отборочном туре веб-сайт, так и веб-сайт созданный командой ранее, но не принимавший участия в ранее проводимых Чемпионатах.

4.5. Подтверждением авторства членов команды считается поданная ими заявка на участие в Чемпионате, в которой указан адрес представляемого на первый тур веб-ресурса или к которой приложен носитель с файлами, содержащими представляемый веб-ресурс, в т.ч. исходные коды разработанных программных модулей.

4.6. Сайт не должен содержать сведения и материалы, противоречащие законодательству Российской Федерации.

4.7. **Заочный (отборочный) этап проводится 10 апреля 2019 года** и представляет собой конкурс веб-сайтов, разработанных участниками Чемпионата, с целью допуска к очному этапу пяти наиболее лучших команд. Минимальное количество команд-участников – три команды.

4.4. Чемпионат может быть отменен, если ко второму этапу будет допущено менее трех команд.

4.5. **Начало очного этапа – 09.30 часов 24 апреля 2019 года по адресу г. Апатиты, ул. Энергетическая, 19. Студенческий городок, корпус 5.** Продолжительность тура – 5 часов. Экспертный совет может продлить время проведения этапа в случае возникновения непредвиденных обстоятельств.

4.8. Во время очного этапа командам будет предложено создать веб-сайт заданной тематики. Тематика работ очного этапа объявляется непосредственно перед его началом.

4.9. Во время очного этапа командам разрешается иметь при себе и применять любые технические и программные средства. Все используемые технические и программные средства должны соответствовать лицензионному законодательству Российской Федерации. Команды должны быть готовы, при необходимости, документально подтвердить права на использование технического и программного обеспечения.

4.10. При необходимости участникам команды на время очного этапа предоставляются два персональных компьютера с выходом в Интернет и следующим программным обеспечением:

- ОС Windows 7;
- LibreOffice 5.0;
- Microsoft SharePoint Designer 2007;
- Gimp;
- Inkscape;
- Picasa;
- MoveMaker;
- Веб-сервер Apache (упрощенная версия для ядра win32 с поддержкой PHP);
- CMS WordPress;
- CMS Joomla;
- CMS Drupal.

4.11. Все используемые в работе заимствованные информационные материалы должны сопровождаться ссылками на соответствующие информационные источники.

4.12. Доступный для использования одной командой объем Интернет трафика ограничивается 800 М/байтами.

4.13. Победителем Чемпионата считается команда, разработавшая в очном этапе лучший веб-сайт. Оценка конкурсной работы производится членами Экспертного совета согласно критериям, приведенным в Приложении № 2 к настоящему Положению.

4.14. Рекомендуемые средства разработки: HTML, JavaScript, CSS, Flash, PHP, Perl,

CGI, ASP, ASP.NET, Java, MySQL.

4.15. Все работы, представленные на Чемпионат, должны удовлетворять следующим требованиям:

- работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Microsoft Windows;
- работы не должны требовать предварительной инсталляции;
- при использовании нестандартных шрифтов, необходимо чтобы они были установлены в системном каталоге «Fonts»;

4.16. При создании интернет-приложений необходимо учитывать следующие требования:

- разработанный сайт должен быть пригоден для просмотра в режиме offline (без ссылок на внешние источники ресурсов);
- главный файл должен называться index.\* (расширение зависит от используемых средств - \*.htm или \*.html для обычной страницы, \*.php для PHP скрипта, \*.pl для Perl скрипта, \*.asp для приложений, использующих технологию ASP и \*.aspx для ASP.NET), и располагаться в корневом каталоге разработанного сайта;
- изображения должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах \*.gif, \*.jpg, \*.png;
- интерактивное приложение должно быть представлено в виде файла запуска с именем index.exe, \*.swf, \*.php, \*.html, \*.perl, \*.pl и т.д.

## 5. Подведение итогов

5.1. Победители Чемпионата определяются непосредственно после окончания очного тура итоговым решением Экспертного совета.

5.2. Решение по итогам Чемпионата принимается членами Экспертного совета простым большинством голосов путем открытого голосования и оформляется в форме протокола, подписываемого председателем Экспертного совета. При голосовании каждый член Экспертного совета имеет один голос, в случае равенства голосов голос председателя Экспертного совета является решающим.

5.3. Решение Экспертного совета является окончательным и пересмотру не подлежит.

## 6. Награждение и финансовое обеспечение Чемпионата

6.1. Награждение победителей проводится непосредственно после подведения итогов очного этапа Чемпионата и объявления его результатов.

6.2. Все участники Чемпионата получают сертификат участника.

6.3. Победители и призеры Чемпионата получают дипломы победителей/призеров и памятные призы.

6.4. Экспертный совет может рекомендовать дополнительные меры поощрения победителей и участников Чемпионата.

6.5. Финансирование расходов по организации и проведению Чемпионата производится за счёт средств филиала МАГУ в г. Апатиты и средств спонсоров.

**Заявка на участие в XI Командном чемпионате по веб-дизайну  
среди обучающихся Мурманской области**

Город: \_\_\_\_\_

Полное наименование учреждения, подающего заявку: \_\_\_\_\_

Контактные данные учреждения, подающего заявку:

e-mail: \_\_\_\_\_

телефон: \_\_\_\_\_

Состав команды:

1. \_\_\_\_\_  
(ФИО участников полностью, класс. курс)

2. \_\_\_\_\_

Наименование работы: \_\_\_\_\_

Сайт размещен в сети Интернет по адресу: \_\_\_\_\_

Сайт приложен на электронном носителе: \_\_\_\_\_

ФИО руководителя команды: \_\_\_\_\_  
(ФИО полностью)

e-mail: \_\_\_\_\_

телефон: \_\_\_\_\_

Директор ОУ

\_\_\_\_\_ (личная подпись)

\_\_\_\_\_ (расшифровка)

М.П.

**Список критериев для оценки Экспертным советом  
конкурсных работ очного этапа Чемпионата**

Экспертный совет начисляет команде-участнице 1 балл за каждый выполненный пункт:

I. Информационная ценность (актуальность) контента:

1. Степень раскрытия темы
2. Оптимальный объем контента
3. Структурированность информации

II. Графическая реализация:

1. Соблюдение единого стиля композиции
2. Цветовая гамма соответствует тематике
3. Качество подготовки мультимедийного контента (графика, звук и пр.)

III. Программная реализация:

1. Удобство и простота навигации
2. Использование технологии создания сайтов (JScript, php, perl и др.)